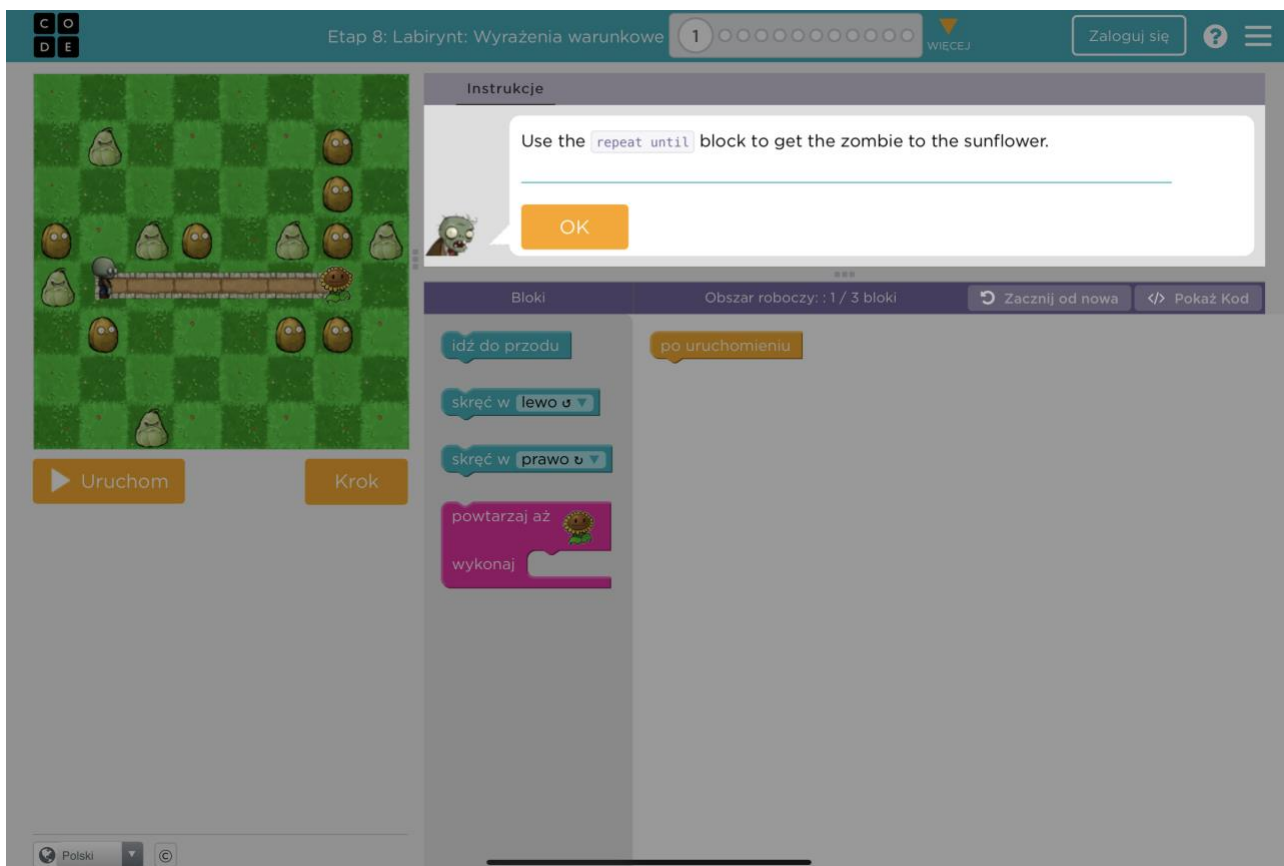


Klasa 4a, b INFORMATYKA

Termin: 08.06. – 10.06.

Temat: Nauka programowania – wyrażenia warunkowe.

1. Moi drodzy. Proszę przejść do strony - <https://studio.code.org/s/course3> i rozwiązać zadania nr 1-12 z lekcji nr 8 Labirynt: wyrażenia warunkowe.
- 2.



Stworzymy grę – samochody wyścigowe.