

Klasa 4a, b INFORMATYKA

Termin: 15.06. – 19.06.

Temat: Nauka programowania – Artysta: Zagnieżdżone pętle.

1. Moi drodzy. Proszę przejść do strony - <https://studio.code.org/s/course3> i rozwiązać zadania nr 1-12 z lekcji nr 8 Artysta: Zagnieżdżone pętle.

2.

The screenshot displays the Code.org 'Artist: Nested Loops' lesson interface. The top navigation bar indicates 'Etap 11: Artysta: Zagnieżdżone pętle' and shows a progress indicator with the number '4'. The main workspace is split into a canvas on the left and a block palette on the right. The canvas shows a green alligator head with a pencil character drawing teeth. The block palette contains several blocks: 'przejdź do przodu o 100 piksele', 'skręć w prawo o 90 stopnie', 'skręć w lewo o 90 stopnie', 'skocz do przodu o 100 piksele', 'powtarzaj ??? razy' (with a sub-block 'wykonaj'), 'ustaw kolor' (with a red color swatch), and 'ustaw kolor' (with 'losowy kolor'). A 'po uruchomieniu' block is also visible, containing 'powtarzaj 3 razy' and 'wykonaj' with sub-blocks 'przejdź do przodu o 20 piksele' and 'skręć w lewo o 120 stopnie'. The bottom left shows 'Polski' and a copyright symbol.