

Klasa 5a, b, c, d INFORMATYKA

Termin: 18.05 – 22.05

Temat: Nauka programowania – code.org.

1. Moi drodzy. Proszę przejść do strony - <https://studio.code.org/s/course3> i rozwiązać zadania od 1 do 10 z lekcji Pszczółka: wyrażenia warunkowe.
- 2.

The screenshot displays the Code.org Bee Bot programming environment. At the top, the text 'Etap 7: Pszczółka: wyrażenia warunkowe' and a progress indicator with the number '1' are visible. A 'Zaloguj się' button is in the top right. The main area is divided into a game view on the left and a block palette on the right. The game view shows a bee character on a green grid with trees and a cloud. A pop-up instruction box contains the text: 'This cloud is blocking my view! Check to see if there's a flower under the cloud, and only get nectar if there's a flower. Be careful, it can change!' with an 'OK' button. The block palette includes buttons for 'idź do przodu', 'skreć w prawo', 'skreć w lewo', 'pobierz nektar', 'produkcuj miód', 'powtarzaj ??? razy wykonaj', and 'jeśli (if) na kwiatku wykonaj'. There are also buttons for 'Uruchom' and 'Krok'.