

Klasa 4a, b INFORMATYKA

Termin: 18.05 – 22.05

Temat: Nauka programowania – artysta funkcje.

1. Moi drodzy. Proszę przejść do strony - <https://studio.code.org/s/course3> i rozwiązać zadania nr 1-10 z lekcji nr 3 Artysta: Funkcje.

The screenshot displays the Code.org interface for the 'Artist: Functions' lesson. At the top, it indicates 'Etap 5: Artysta: Funkcje' and '1' in a progress indicator. The main area shows a drawing of a zombie with square glasses and a bridge. The instructions panel contains the text: "Me zombie artist. Me love drawing!" and "Help the zombie draw square glasses. The bridge between the glasses is 25 pixels shorter than the width of the squares, which is 100 pixels." Below the instructions, there is a code blocks area with the following commands: "przejdź do przodu o 100 piksele", "skręć w prawo o 90 stopnie", "skręć w lewo o 90 stopnie", "skocz do przodu o 100 piksele", "powtarzaj ??? razy wykonaj", "ustaw kolor", and "ustaw kolor losowy kolor". The interface also includes a "U uruchomieniu" button, a "Zaczynaj od nowa" button, and a "Pokaż Kod" button.