

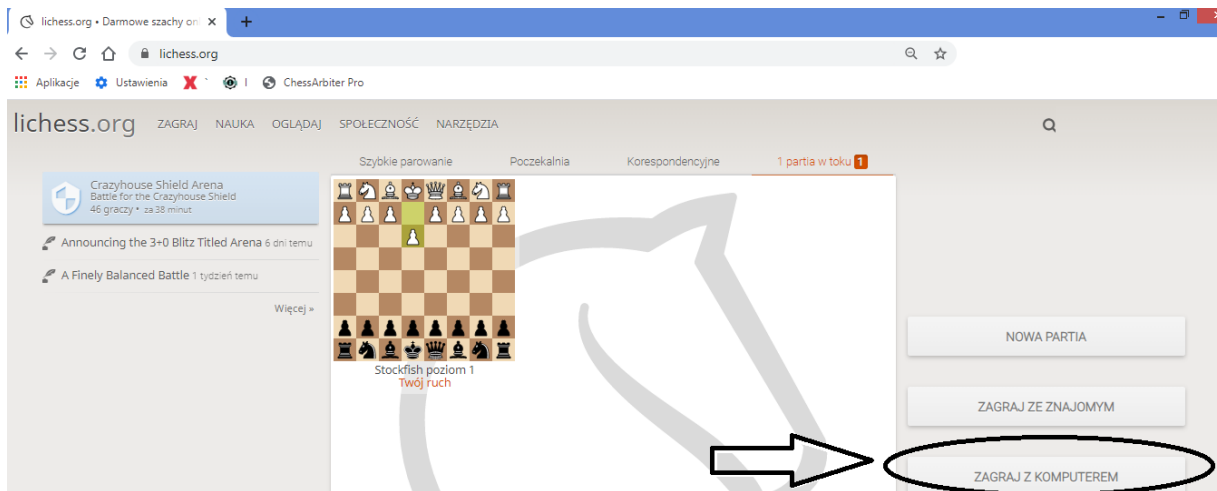
SZACHY ONLINE DLA DZIECI

I. GRA ONLINE

1. Zagraj z komputerem

Wejdź na stronę lichess.org

Wybierz zakładkę ZAGRAJ a następnie:

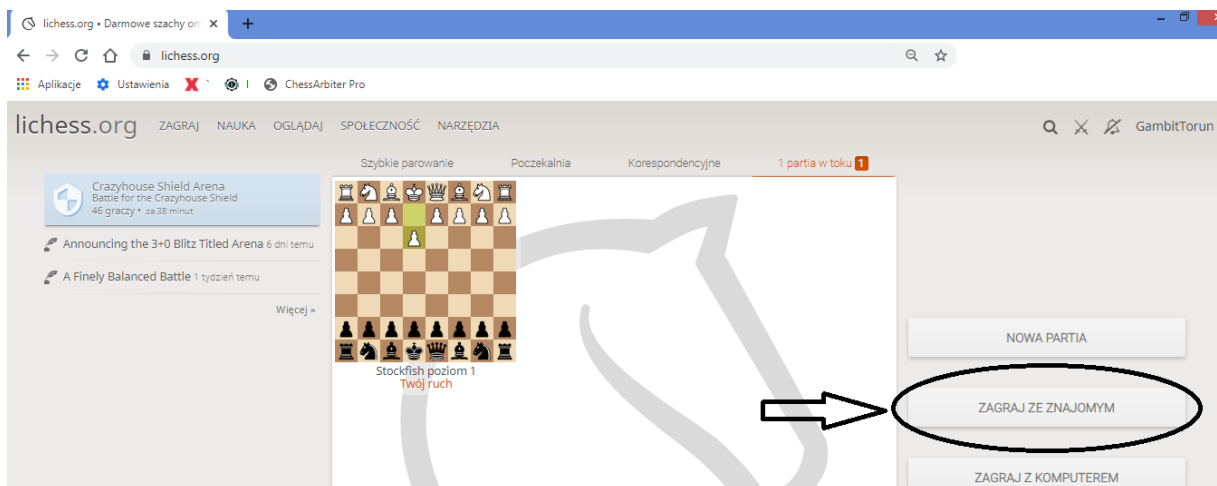


2. Zagraj z kolegą

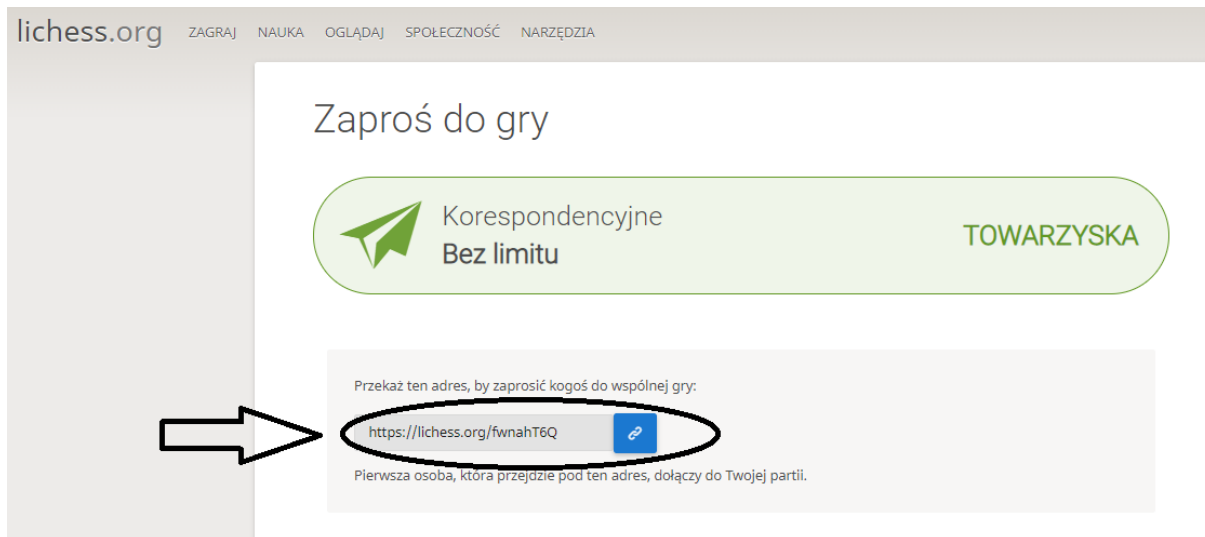
Wejdź na stronę lichess.org

Załącz konto gracza

Wybierz zakładkę ZAGRAJ a następnie:



Na poniższej stronie znajdź zaznaczony link:



lichess.org ZAGRAJ NAUKA OGLĄDAJ SPOŁECZNOŚĆ NARZĘDZIA

Zaproś do gry

Korespondencyjne
Bez limitu TOWARZYSKA

Przełącz ten adres, by zaprosić kogoś do wspólnej gry:

<https://lichess.org/fwnahT6Q>

Pierwsza osoba, która przejdzie pod ten adres, dołączy do Twojej partii.

Skopiuj zaznaczony link i prześlij koledze.

Po wejściu kolegi w link możecie razem grać w szachy !

II. ZADANIA I ĆWICZENIA ONLINE

Możesz też spróbować swoich sił w różnych ćwiczeniach i zadaniach szachowych:

1. Ćwicz matowanie (kliknij link poniżej)

[MATY W JEDNYM RUCHU](#)

[MATOWANIE CIĘŻKIMI FIGURAMI](#)

2. Ćwicz zdobywanie przewagi (kliknij link poniżej)

[PODWÓJNY ATAK](#)

3. Wejdź na stronę lichess.org

Wybierz zakładkę:

ZADANIA a następnie -----> PODSTAWY GRY



Rozwiązuj kolejne działy i zbieraj gwiazdki !

4. Odnajdź pola na szachownicy

Wejdź na stronę lichess.org

Wybierz zakładkę NAUKA a następnie →

WSPÓŁRZĘDNE POL, aby rozpocząć kliknij ROZPOCZNIJ TRENING



5. Wejdź na stronę szachydzieciom.pl

Wejdź w zakładkę zadania i wybierz rodzaj zadań na który masz ochotę 😊

szachydzieciom.pl | zaloguj się **zadania** | zagraj | podręcznik | wstęp | autor | galeria | linki | kontakt | mat w 1 | mat w 2 | MAT W 1

Używamy cookies do analizy ruchu.

Zbiór zadań szachowych (spis treści)

Reguły gry | 1) Mat w 1 | 2) Mat w 1 | 1) Mat w 2 | 2) Mat w 2 | Uniknij mata w 1 | Ciekawostki | Mat ciężkimi | Debiut | 1) Daj mata | 2) Daj mata | Taktyka 1 | Taktyka 2 | Taktyka 3 | Taktyka 4 | Taktyka 5 | Ćwiczenia | Końcówki | Reguły zaawansowane | Partie | Studia 1 | Studia 2 | Studia 3

- [Reguły gry w szachy.](#)
Ćwiczenia na interaktywnych diagramach dotyczące: ruchów figur szachowych – wieży, gońca, hetmana, króla i skoczka; umiejętności zaszachowania króla; dania mata w 1 posunięciu; wykonania bicia; porównywania wartości poszczególnych bierok szachowych.
- [Mat w 1 ruchu. Zadania 1 – 288.](#)
Matują określone zestawy szachowych bierok. Ćwiczenie matowania: wieżą, dwiema wieżami, hetmanem, gońcem, skoczkiem, wieżą z pionami, hetmanem z pionami, pionkami, parą gońców, dwoma skoczkami, gońcem i skoczkiem, hetmanem i wieżą, dwoma hetmanami, wieżą i gońcem, wieżą i skoczkiem, hetmanem i gońcem, hetmanem i skoczkiem.
- [Mat w 1 ruchu. Zadania 289 – 448.](#)
Różne ilości i zestawy bierok. Pozycje z partii szachistów związanych z sekcją szachową MDK Śródmieście Wrocław oraz trudniejsze pozycje ułożone przez Joannę Korpalską i pozycje z partii, w

MIŁEJ ZABAWY !